

The scenery of Mehrabad International Airport in Tehran for Prepar3D v4, Prepar3D v3 and FSX

Сценарий международного аэропорта Мехрабад в Тегеране для симуляторов Prepar3D v4, Prepar3D v3 и FSX

Руководство по установке / Installation guide



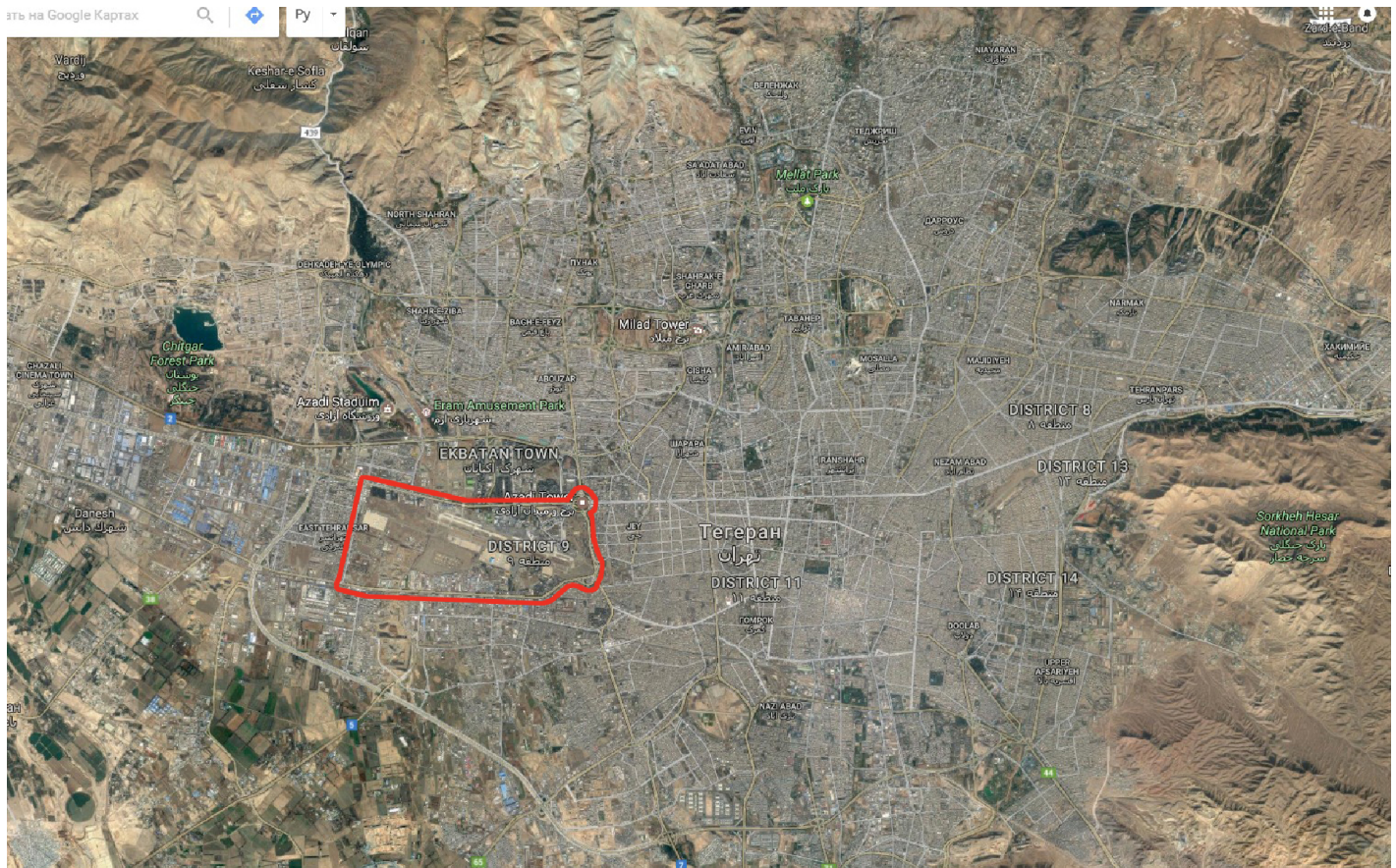
[На русском 2](#)

[On English 5](#)

[Авторы и разработчики / Authors and developers 9](#)

Некоторые особенности сценария

1. Афкад, сделанный на основе новых схем Jerpesen и другой достоверной информации, которую удалось найти в интернете. Стоянки с номерами со 100 по 509 расположены и пронумерованы в соответствии со схемами Jerpesen (по состоянию на май 2019 г.).
2. Весь сценарий лежит на фотоподложке, покрывающей значительную площадь, равную 19-20 кв.км.:



Полноценные ночные текстуры и смена сезонов. Выбор территории под фотоподложку таков, что в сцене также присутствует главный символ Тегерана - башня Азади, расположенная на одноименной площади.

В сценарий аэропорта Мехрабад включен лэндкласс Тегерана из проекта Airports of Iran v1.1 (Behnam Zamani / PERSIAN-SIM).

3. Из сценария для FSX OIII Mehrabad International Airport автора Shahin Erfanian в новую сцену перенесены кастомные модели терминалов, ангаров, прочих сооружений, да и вообще все, что можно было перенести не в ущерб качеству новому сценарию. Все кастомные сценарные объекты получили обновленные текстуры.

Статичный трафик. Его много, почти все ливреи статичных самолетов нарисованы мной. Много прочей кастомной статичной наземной техники. Все модели статики – бесплатные и свободно распространяемые в сети.

Порядок установки

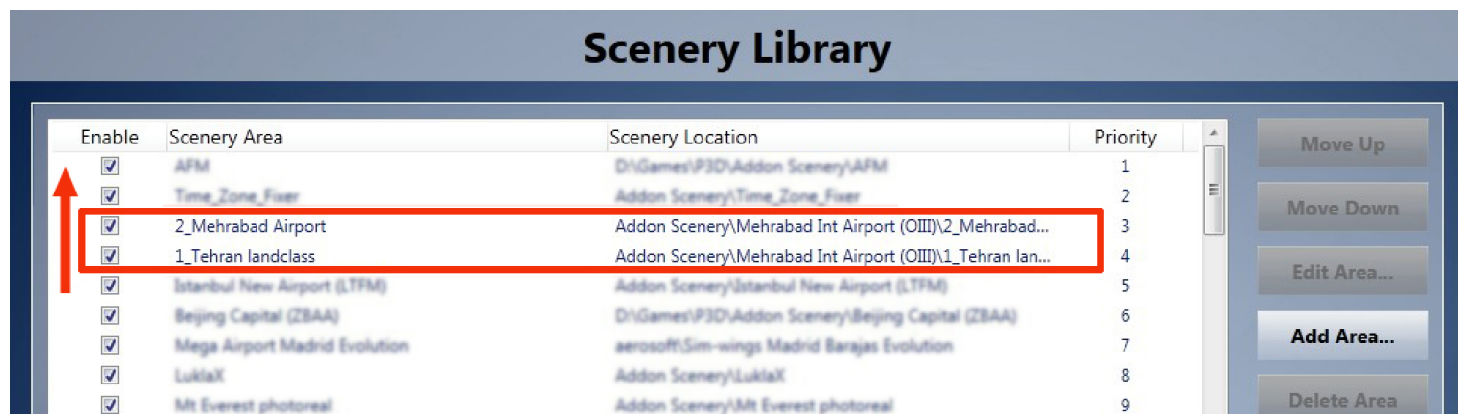
1. Содержимое папки "Simulator root folder" скопировать в одноименные папки ("Addon Scenery", "Effects" и "Scenery") в корневой директории симулятора, соблюдая иерархию подпапок. Если у вас нет папки "Addon Scenery" в корневой директории, создайте ее.

2. В библиотеке сценариев симулятора, подключить по очереди папки из Addon Scenery\ Mehrabad Int Airport (OIII) в следующем порядке:

– "1_Tehran landclass". Лэндкласс Тегерана.

– "2_Mehrabad Airport". Собственно, сценарий аэропорта.

В конечном итоге, в библиотеке сценариев должны быть 2 новые зоны (scenery areas) с указанным, как на рисунке ниже, приоритетом относительно друг друга. Стрелка указывает на возрастание приоритета:



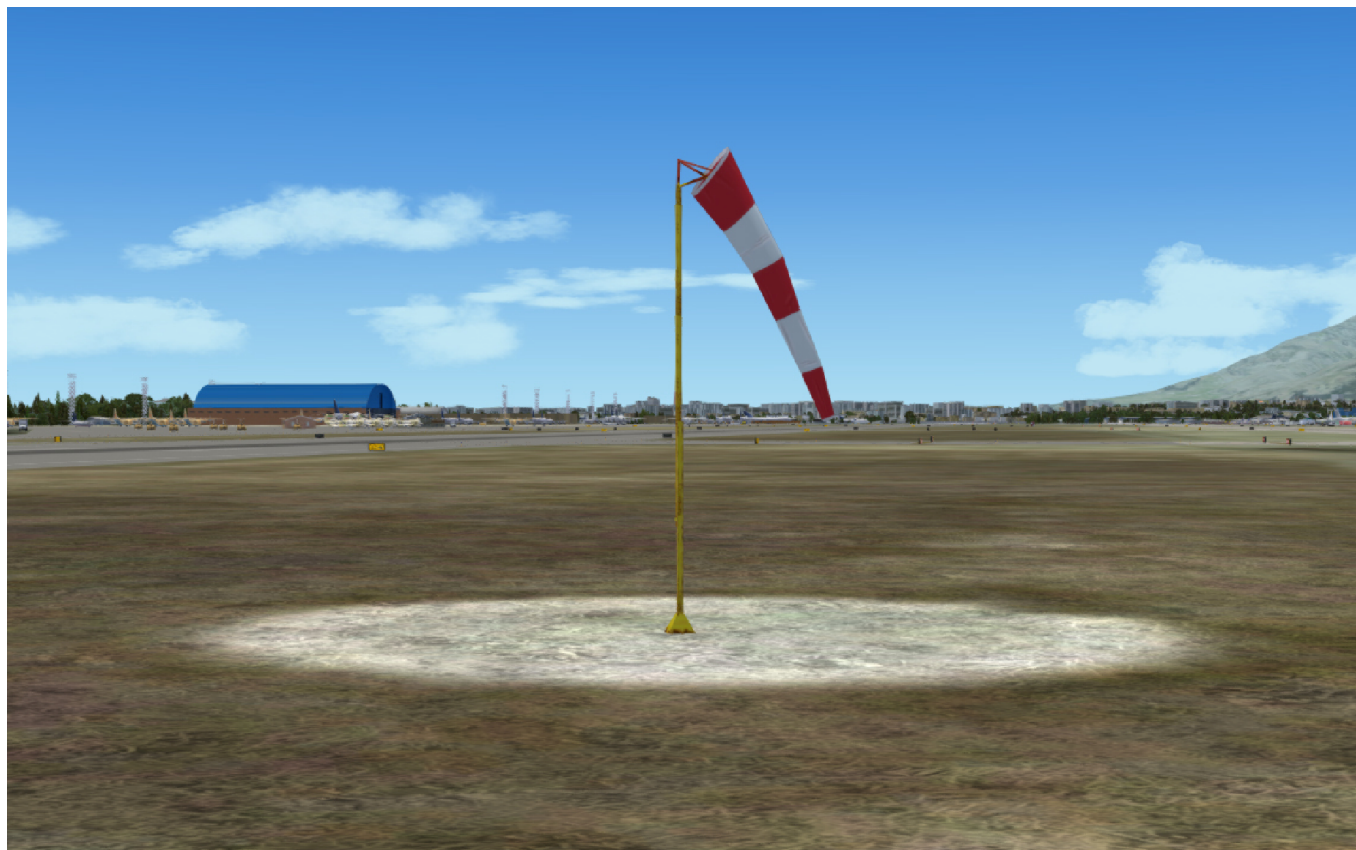
3. Если у вас в симуляторе установлен ORBX Global Vector, обязательно добавить аэропорт Мехрабад (код ICAO: OIII) в исключения в Векторе, иначе неизбежны проблемы в работе сценария.

4. Если у вас еще не установлен модуль SODE (SimObjectDisplayEngine) зайдите на официальный сайт разработчиков <https://sode.12bpilot.ch/> и в разделе Downloads скачайте актуальную версию SODE. Установите на компьютер этот модуль, не забудьте его зарегистрировать и активировать.

Содержимое папки

"SODE\C_ProgramData_12bPilot_SODE" из данной сборки скопировать в одноименные папки (SimObjects и xml), которые вы найдете после установки SODE по адресу C:\ProgramData\12bPilot\SODE

В сценарии посредством SODE реализована работа анимированных ветроуказателей, расположенных недалеко от торцов ВПП:



Если у вас не будет установленного SODE, вы не увидите ветроуказатели в сценарии.

На этом установка сценария закончена.

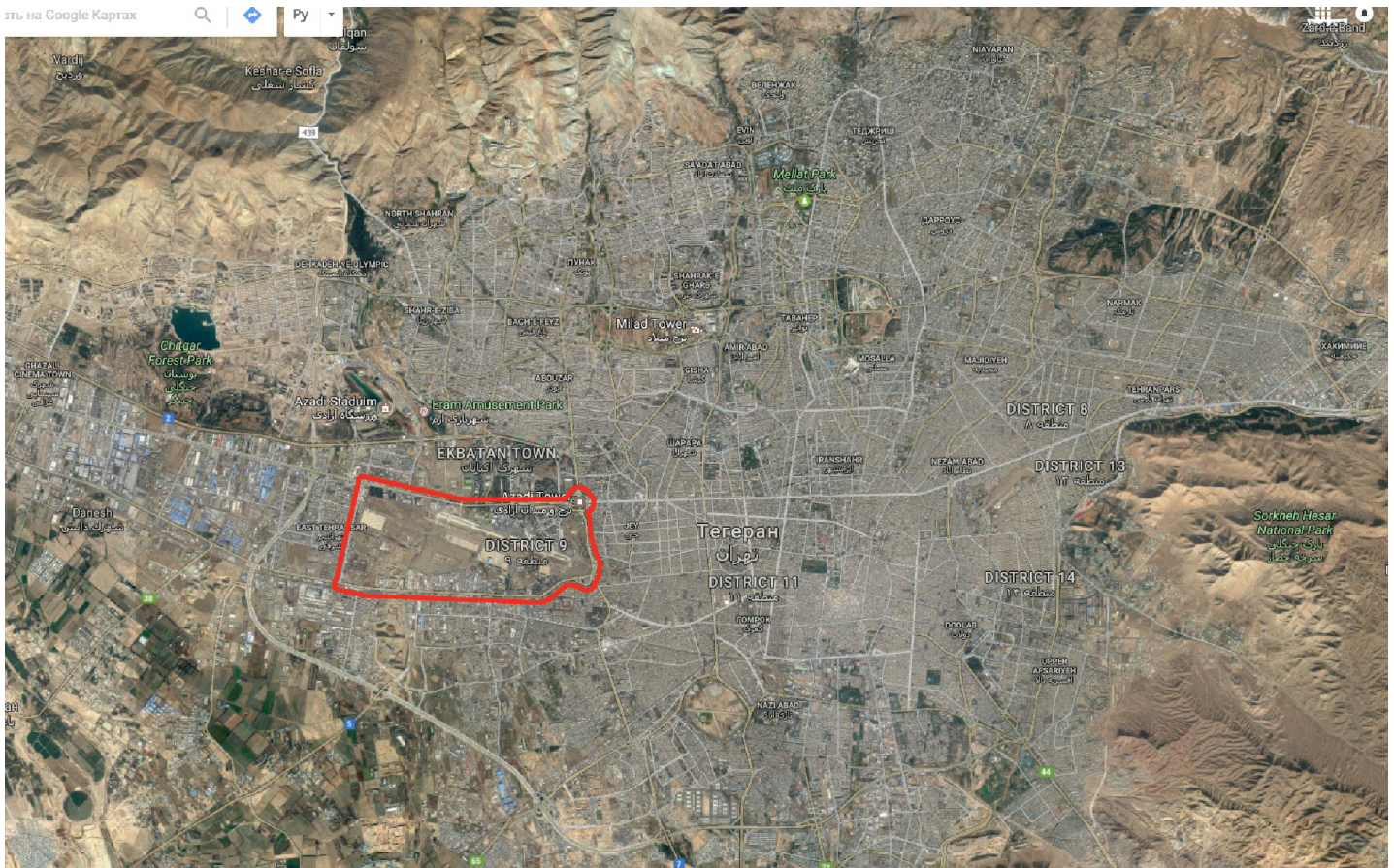
Приятных полетов в Тегеран и мягких посадок!

The scenery of Mehrabad International Airport in Tehran for Prepar3D v4, Prepar3D v3 and FSX



Some scenery features

1. The AFCAD which is made on the basis of new Jeppesen charts and other reliable information that could be found from the Internet. Parking spaces with numbers from 100 to 509 are located and numbered according to Jeppesen charts (as of May 2019).
2. The all scenery is on photo terrain, that covers a significant area equal to 19-20 square kilometers:



Complete night textures and changing of seasons. The choice of the territory under the photo terrain is such that the main symbol of Tehran, the Azadi Tower located on the same name square is also present in the scenery.

In the scenery of Mehrabad Airport the landclass of Tehran is included (the landclass is from the "Airports of Iran v1.1" project (by Behnam Zamani / PERSIAN-SIM)).

From the scenery for FSX "OIII Mehrabad International Airport" (by Shahin Erfanian) custom models of terminals, hangars, other buildings is transferred to the new scenery. All custom scenery objects received updated textures.

Static traffic. Almost all liveries for the static aircraft painted by me. Many other custom static ground equipment. All models of static technics are freeware and freely distributable on the network.

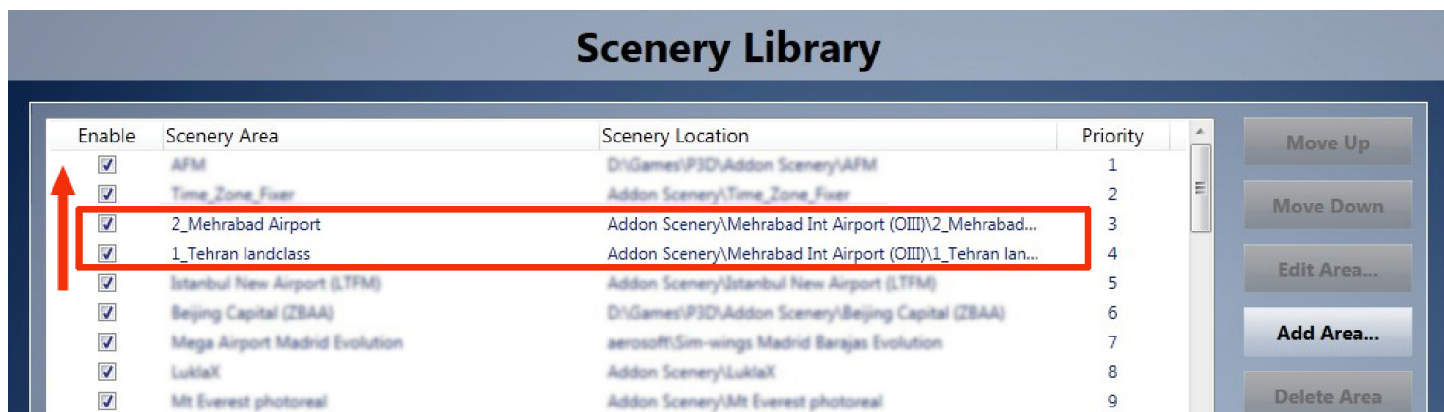
Installation

1. The contents of the folder "Simulator root folder" copy to the same name folders ("Addon Scenery", "Effects" and "Scenery") in the root directory of the simulator, observing the hierarchy of subfolders. If you do not have the "Addon Scenery" folder in the root directory, create it.

2. In the scenery library of the simulator consistently connect the folders from "Addon Scenery\ Int Mehrabad Airport (OIII)" in the following order:

- "1_Tehran landclass". The landclass of Tehran.
- "2_Mehrabad Airport". Actually, the scenery of the airport.

In the end, the scenery library should have 2 new zones (scenery areas) with the priority specified as in the image below, relative to each other. The arrow indicates an increase of priority:



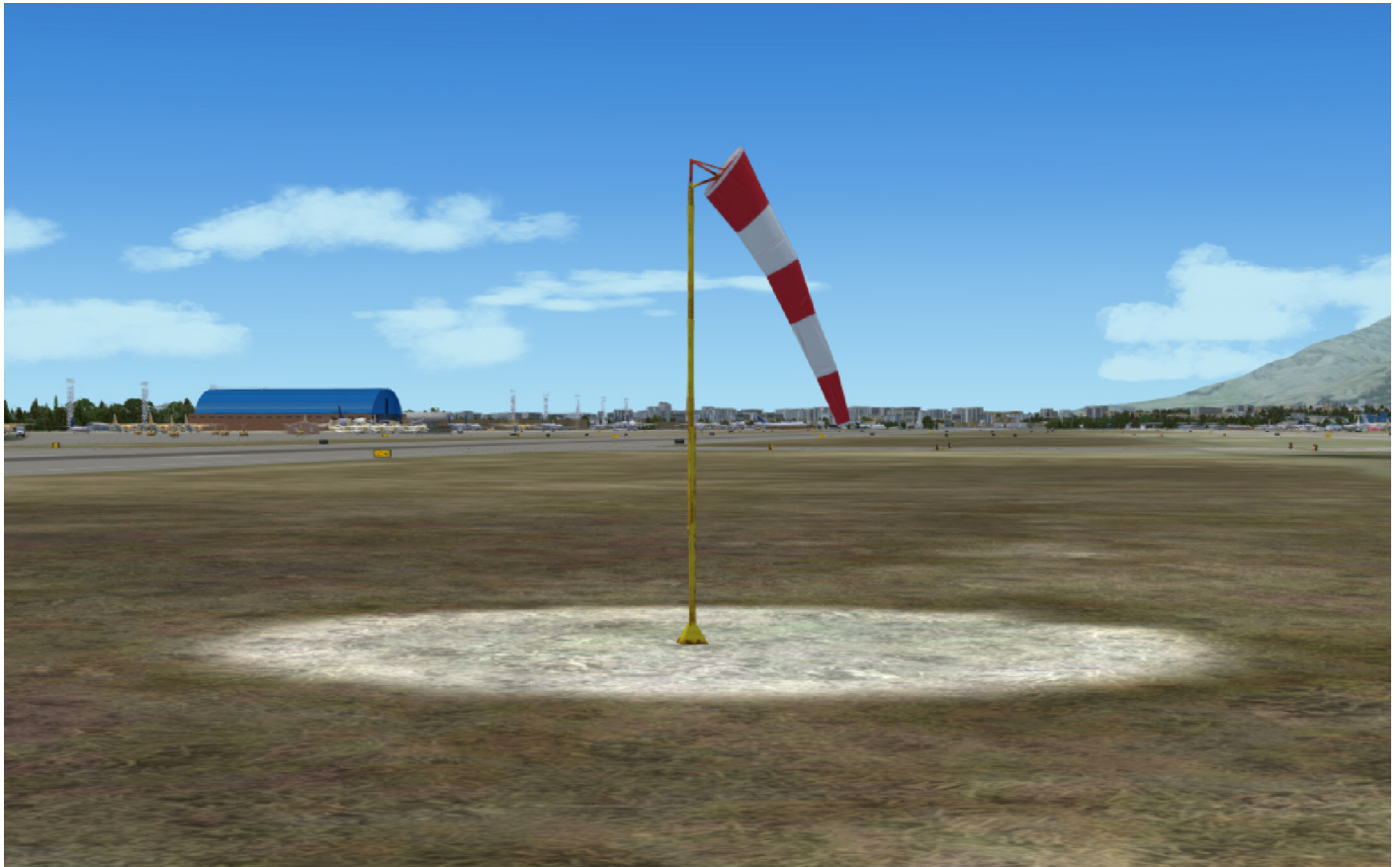
3. If ORBX Global Vector is installed in your simulator, be sure to add Mehrabad airport (ICAO code: OIII) to the exceptions in the Vector, otherwise problems in the scenery are inevitable.

4. If you do not already have the SODE module (SimObjectDisplayEngine) installed, go to the official website of the developers <https://sode.12bpilot.ch/> and in Downloads section download the latest version of SODE. Install this module on your computer, do not forget to register and activate it.

The contents of the folder

"SODE\C_ProgramData_12bPilot_SODE" copy from this package to the same name folder ("SimObjects" and "xml"), which you will find after installing SODE at C:\ProgramData\12bPilot\SODE on your computer.

The scenery uses SODE to implement the work of animated windsocks located near the thresholds of the runways:



If you do not have SODE installed, you will not see windsocks in the scenery.

The installation of the scenery is finished.

Have a nice flying to Tehran and smooth landings!

Авторы и разработчики

1. Руслан Минец aka Predatorus (афкад, фотоподложка, пользовательские наземные полигоны, светосигнальное оборудование аэродрома, расстановка кастомных моделей терминалов, прочих сооружений, статичного трафика и другой техники, текстуры для кастомных сценарных моделей и статичного трафика, дорожный трафик).

My files on www.Avsim.su <https://www.avsim.su/f/?by=Predatorus>

My Youtube channel: <https://www.youtube.com/channel/UCUVal52aE-trqMsOKFJlfCQ/>

2. Shahin Erfanian (кастомные модели терминалов, ангаров, прочих сооружений из сценария для FSX "OIII Mehrabad International Airport"). <https://library.avsim.net/eseach.php?DLID=177177>

3. Behnam Zamani / PERSIAN-SIM (лэндкласс Тегерана из проекта Airports of Iran v1.1). <https://library.avsim.net/eseach.php?DLID=174476>

4. Jacques-Paul Bollard (Begipe) aka JP67 at pilote-virtuel.com (анимированные ветроуказатели).

5. 3D-модель башни Азади: <https://free3d.com/3d-model/azadi-tower-12355.html>

6. И многие другие разработчики (модели статичного трафика и наземной техники, некоторые ливреи для трафика и т.д.).

Извините, кого я не назвал.

Большое спасибо всем вам за ваши работы!

Authors and developers

1. Ruslan Minets aka Predatorus (AFCAD, photo terrain, custom ground polygons, approach lighting system, placing of custom models of terminals, other buildings, placing of static traffic and other ground equipment, textures for custom scenery models and for static traffic, freeway traffic).

My files on www.Avsim.su <https://www.avsim.su/f/?by=Predatorus>

My Youtube channel: <https://www.youtube.com/channel/UCUVal52aE-trqMsOKFJlfCQ/>

2. Shahin Erfanian (custom models of terminals, hangars, other buildings From the scenery for FSX "OIII Mehrabad International Airport"). <https://library.avsim.net/eseach.php?DLID=177177>

3. Behnam Zamani / PERSIAN-SIM (landclass of Tehran from project Airports of Iran v1.1). <https://library.avsim.net/eseach.php?DLID=174476>

4. Jacques-Paul (Begipe) aka JP67 at pilote-virtuel.com (animated windsocks).

5. Azadi Tower 3D model: <https://free3d.com/3d-model/azadi-tower-12355.html>

6. And many other developers (models of static airplanes and ground equipment, some traffic liveries and etc.).

Sorry who I have not named.

Big thanks to all for your works!